

人設學院畢業生追蹤調查

研究結果

1. 遊戲系畢業三年畢業生工作與大學所學相關程度最低，僅為 1.86，而該年該系畢業生對於學校的課程規劃及能力培養的滿意度也為四系三屆畢業生中最低，僅有 2.67。學生未來工作職場是否能與所學相關，將會影響學生對於學校課程規劃及能力培養的滿意度。因此如何藉由產學合作、實習等措施來提高學生在相關企業及產業的就業率，可能是各系需要思考及努力的方向。
2. 整體而言，畢業生目前工作需要專業證照的比例不高，四個科系畢業一年的畢業生目前工作需要專業證照的比例均不到 20%，畢業三年的畢業生，則以應外系的 45%及文創系的 24%較高，但是遊戲系的畢業生工作需要專業證照的比例竟然是 0。此外，分析畢業一年及畢業三年的畢業生他們的每月平均所得及證照之間的關聯，如果去除了離散數，其實每一年四個科系的分析結果都是有證照的工作與無需證照的工作的平均每月收入並無統計顯著相關，表示工作需要或不需要專業證照其實收入都是差不多的。此一結果是否表示證照對於求職時的幫助以及對於提高每月平均收入的幫助都不大，各系是否可以檢視一下要求學生去考的專業證照的含金量或是必要度，以利規劃後續與證照相關的政策和做法。